



saber
digital



Contenidos educativos para aprender





Apreciado Estudiante

En esta cartilla encontrarás el repositorio de contenidos educativos a los que tienes acceso al usar tu dispositivo. El uso de estos contenidos, acompañado de una orientación pedagógica, te ayudará a aprender de manera didáctica y entretenida para fortalecer tus procesos de aprendizaje.

Te invitamos a explorarlos, apropiarte de ellos y encontrar tu contenido favorito para aprender.

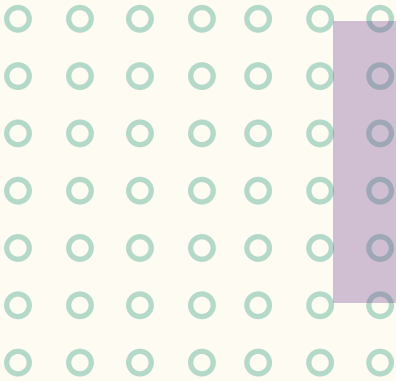
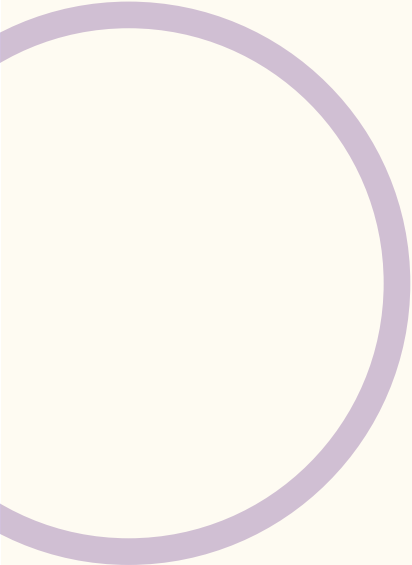







Tabla de contenido


APLICACIONES

1. Academons
 2. Anatomía - Atlas 3D
 3. Anatomy 4D
 4. Animal 4D
 5. Argeo
 6. Atom Visualizer
 7. Barcy
 8. Blackboard
 9. Bola De Pelos
 10. Brainpop
 11. Busuu
 12. Cash Reader
 13. Casio Classpad
 14. Celestino, El Criptozoólogo
 15. Centro de Relevó
 16. Chromville Science
 17. Cómo Dibujar - Clases Fáciles
 18. Convertidor De Unidades
 19. El Delantero Derecho
 20. Fábrica De Postales
 21. Grapher
 22. Juego De Tablas
 23. La Palabra Perfecta
 24. Learnenglish Kids: Playtime
 25. Math Grapher 3D
 26. Microsoft Teams
- 

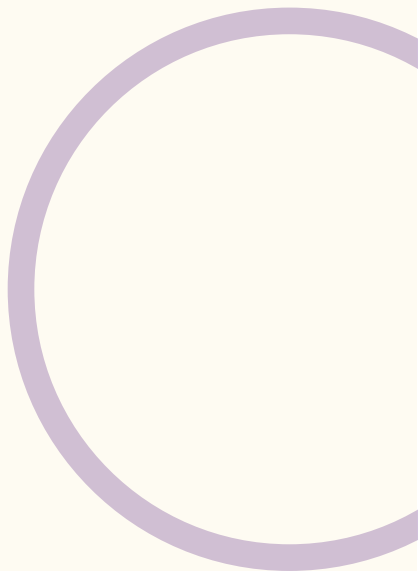
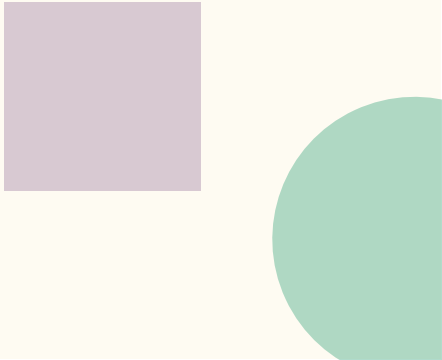
- 
- 
- 
27. Office 365
 28. Órganos 3D (Anatomía)
 29. Oxford Dictionary Of English (Xapk)
 30. Psu De Matemática
 31. Quiver
 32. Reader Pro
 33. Refraction
 34. Share it
 35. Sistema Óseo En 3D (Anatomia)
 36. Space 4D
 37. Tabla Periódica 2020 - Química
 38. Tap Tap See
 39. Ta-Tum
 40. Te Protejo
 41. Trucos De Matemáticas
 42. Valiant Hearts: The Great War
 43. Virtual Families 2
 44. Visualfy

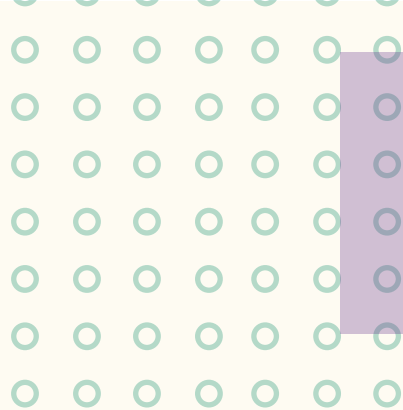
CONTENIDOS MULTIMEDIALES

- 
- 
45. Angustia Capital
 46. Choromandó
 47. Cuentazos Con Efectazos
 48. El Hombre Extraño
 49. El Llamado De Inti
 50. Las Mil Y Una Tardes
 51. Leer Es Mi Cuento - Plan Nacional De Lectura
 52. Nestle Unidos Docente

- 
- 53. Nestle unidos estudiante
 - 54. Serie Niñas de la Guerra
 - 55. Tutoriales Office

PLATAFORMAS EDUCATIVAS

- 
- 
- 56. 1000 Palabras
 - 57. Be My Eyes
 - 58. Colombia Bilingüe - English Way To Go
 - 59. Colombia Bilingüe - English Please
 - 60. Comunicador Táctil Once
 - 61. Contenidos Para Aprender
 - 62. Edmodo
 - 63. En Tic Confío
 - 64. Experimenta Y Aprende En Casa
 - 65. Explora Tu Casa
 - 66. Héroes
 - 67. Knfb Reader
 - 68. M.A.R.S., Misión para Aprender Repasando con SM
 - 69. Maguare
 - 70. Manual De Experimentos "La Ciencia Sí Puede Ser Divertida"
 - 71. Manual De Experimentos Para Preescolar
 - 72. Mi Señal
 - 73. Piano Digital - Win
 - 74. Colombia Aprende - IUNGO
 - 75. Pretralex
 - 76. Prueba T
 - 77. Recursos docentes e iniciativas gobierno
 - 78. Scratch



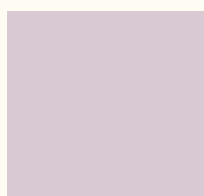
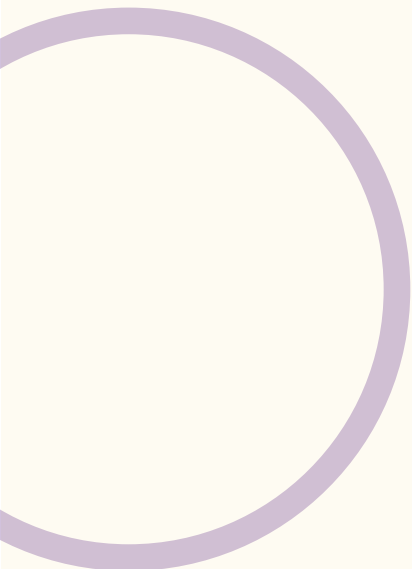
- 79. TakTakTak
- 80. Todo Es Ciencia
- 81. Viajeros Del Pentagrama Año 1 Y 2

SOFTWARE

- 82. Gcompris
- 83. Kodu Game Lab
- 84. Tupitubi Desk

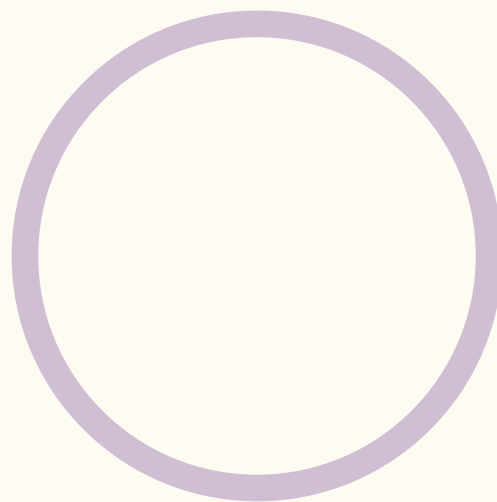
VIDEOJUEGOS

- 85. Aventura Climática
- 86. Cris Tales
- 87. Gimnasio Del Saber
- 88. La aventura en la ciudad
- 89. Mi Colombia 2050
- 90. Nemopets Pc
- 91. Reconstrucción la guerra no es un juego
- 92. Yaku, una aventura por el Agua





Guía para acceder al portafolio



¿Cómo leer las fichas de contenidos?

Tipo o categoría

Nombre del contenido educativo

Descripción

Área en el que puede ser usado

Grados

Icono del contenido

Enlace de descarga

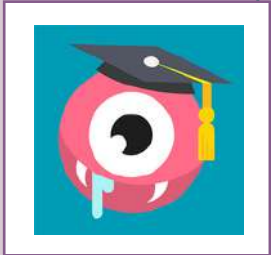
Sistema operativo en el que puede ser

Dispositivo de instalación (tableta o/y computador)

Requiere o no conectividad

Tamaño de contenido

App



Academons Primaria juegos educativos

Recoge mas de 20 mil juegos para que los estudiantes de primaria puedan repasar matemáticas, lengua, inglés, ciencias naturales, sociales.


Áreas: matemáticas, lengua, inglés, ciencias naturales, sociales.

Grado: Primaria

Tamaño en GB: 0,0561

Offline


SO: Android



<https://apkpure.com/es/academons-primaria-juegos-educativos/com.cer-ebritiapp/download?from=details>




Aspectos para tener en cuenta

- **Al recibir tu dispositivo**, también recibes acceso gratuito a portales web y plataformas de tipo educativo sin consumir datos de navegación en la SIM Card disponible en la tableta.
 - **Al recibir tu dispositivo**, tienes acceso a redes sociales (Facebook y WhatsApp) de forma gratuita para uso pedagógico como apoyo a los procesos de formación académica.
 - **Al recibir tu dispositivo**, recuerda aprovecharlo y cuidarlo al máximo, por eso te recomendamos leer el manual de uso de la tableta o computador ***“La tableta, mi amiga para aprender”*** o ***“El compu, mi amigo para aprender”***.
 - **Al recibir tu dispositivo**, adquieres una responsabilidad con el medio ambiente. Para saber más, visita la infografía ***“Cuido y protejo el medio ambiente”***.
 - **Al recibir tu dispositivo**, puedes explorar los contenidos educativos de tu preferencia y poner en práctica conceptos vistos en clase para mejorar procesos de aprehensión de conocimientos.
- 

Aplicaciones (APP)





Las **Aplicaciones** o **App** son programas que se instalan en un dispositivo móvil (tableta o smartphone), diseñadas para realizar una función específica que amplía o mejora la capacidad de funcionamiento del dispositivo.

Ventajas:

- Muy utilizadas en la actualidad con el auge de dispositivos móviles.
- Facilitan el aprendizaje en cualquier momento y lugar.
- Influencian positivamente sobre la motivación de los estudiantes para aprender.
- Contribuyen a mejorar aspectos de atención por parte del estudiante.
- Permiten personalizar el entorno de aprendizaje, basado en las necesidades del alumno.
- Favorece el intercambio de información como consecuencia de la mayor interconectividad.
- Promocionan la participación y el aprendizaje cooperativo.

App



Academons

Recoge mas de 20 mil juegos para que los estudiantes de primaria puedan repasar matemáticas, lengua, inglés, ciencias naturales, sociales.

<https://apkpure.com/es/academons-primaria-juegos-educativos/com.cerebriapp/download?from=details>

Áreas: matemáticas, lengua, inglés, ciencias naturales, sociales.

Grado: Primaria

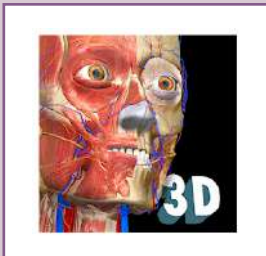
Tamaño en GB: 0,0561

Offline

SO: Android



App



Anatomía - Atlas 3D

Con esta app, los niños pueden aprender sobre anatomía y los distintos sistemas del cuerpo humano, como el circulatorio, el nervioso o los sistemas reproductivos. Para ello, cuenta con una interfaz táctil 3D, que permite visualizar los huesos y músculos de forma interactiva, de tal forma que los estudiantes pueden 'poner o quitar' distintas capas a los cuerpos. Además, pueden realizar un cuestionario final para retener los nombres de las distintas partes de la anatomía humana.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.AnatomyLearning.Anatomy3DViewer3&hl=es>

Áreas: Biología

Grado: Todos los grados

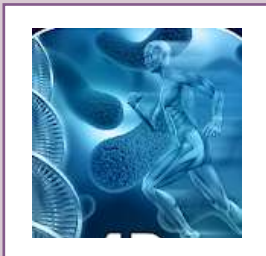
Tamaño en GB: 0,519

Offline

SO: Android



App



Anatomy 4D

Anatomy 4D es una aplicación que muestra los conocimientos anatómicos vinculados a los diferentes sistemas corporales a través de la realidad aumentada.

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.DanikTM.ARAatomy&hl=es_419

Áreas: Biología

Grado: Secundaria

Tamaño en GB: 0,02

Offline

SO: Android 4.3 +



App



Animal 4D

Visualiza animales en 4d, permitiendo a quien interactua con la app, comocer detalles del animal que se observa

<https://apkpure.com/es/animal-4d/com.OctagonStudio.Animal4DPlus>

Áreas: Ciencias naturales

Grado: Primaria

Tamaño en GB: 0,182

Offline

SO: Android



App



Argeo

Argeo es una aplicación de Geografía basada en realidad aumentada, que ayuda a los docentes en sus clases permitiendoles presentar y desarrollar de una manera revolucionaria los contenidos. Para poder utilizar la app descarga los marcadores de <https://golondrinadev.web-node.com/>

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.golondrina.argeo&hl=es>

Áreas: Geografía

Grado: Secundaria

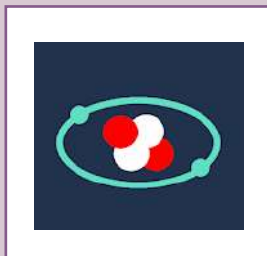
Tamaño en GB: 0,03

Offline

SO: Android 4.1 +



App



Atom Visualizer

Permite reconocer cuales son los atomos que existen en cada superficie de forma 4d

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.signalgarden.atomvisualizer&hl=es>

Áreas: Ciencias naturales

Grado: Secundaria

Tamaño en GB: 0,018

Offline / Online

SO: Android



App



Barcy

Barcy es una aplicación educativa de Realidad Aumentada que fomenta el desarrollo de la creatividad a partir de las 8 inteligencias múltiples.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.imascono.BarcyChrome&hl=es&gl=US>

Áreas: Tecnología

Grado: Secundaria

Tamaño en GB: 0,043

Offline

SO: Android 2.3 +



App



Blackboard

Es una herramienta de e-learning que apoya los procesos de cualificación de forma remota y ayuda a continuar con el aprendizaje de forma ubicua.

<https://apkpure.com/es/blackboard/com.blackboard.android.bbstudent/download?from=details>

Áreas: Todos

Grado: Grados 6 - 11

Tamaño en GB: 0,655

Offline

SO: Android



App



Bola de pelos

Libros interactivos y animados para niños: Bola de pelos es un libro interactivo para niños de Ala "Nunu" Leszyńska basado en textos medievales y realizado con animación stop-motion.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.manuvo.nunuos-o&hl=es>

Áreas: Lectura y Escritura

Grado: Todos los grados

Tamaño en GB: 0,106

Offline

SO: Android



App



BrainPop

Cuenta con una serie de películas animadas con las que los estudiantes de todas las edades pueden aprender más sobre hechos históricos, fechas importantes o eventos actuales. Todas ellas están centradas en materias como ciencias, matemáticas, tecnología, arte etc

<https://apkpure.com/es/brainpop-pel%C3%ADcula-del-d%C3%ADa/com.brainpop.brainpopfeaturedmovieandroides/download?from=details>

Áreas: Ciencia, matemáticas, tecnología, arte

Grado: Todos los grados

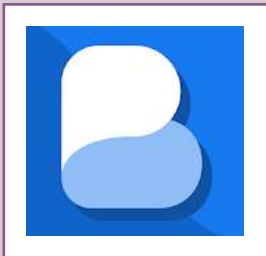
Tamaño en GB: 0,00908

Offline

SO: Android 2.3 +



App



Busuu

Permite la interacción con personas de lenguaje inglés, posee un gran número de palabras, tiene 20 unidades de aprendizaje gratuitas, material audiovisual como apoyo al aprendizaje.

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.busuu.android.en-c&hl=es_CO

Áreas: Inglés

Grado: Ciclo 3- Ciclo 5

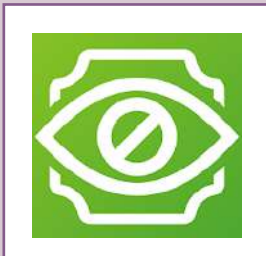
Tamaño en GB: 0,0466

Offline

SO: Android



App



Cash Reader

Existen muchas aplicaciones que identifican de manera rápida billetes. Tanto para saber cuánto dinero tienes en el bolsillo, como para saber si el tendero te ha dado bien el cambio.

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.martindoudera.cashreader&hl=es_CO

Áreas: Lectura y Escritura

Grado: Población Ciega

Tamaño en GB: 0,01

Offline

SO: Android



App



Casio classpad

Calculadora

<https://apkpure.com/es/casio-classpad/jp.co.casio.fx.ClassPad2/download?from=details>

Áreas: Matemáticas

Grado: Todos los grados

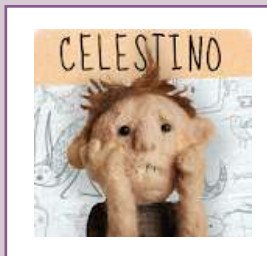
Tamaño en GB: 0,373

Offline

SO: Android 2.3 +



App



Celestino, el criptozoólogo

Libros interactivos y animados para niños: este libro interactivo es una incursión maravillosa en el uso del stop-motion para contar historias interactivas para niños. Celestino Patente es un científico dedicado a descubrir los bichos y criaturas responsables por fenómenos cotidianos.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.manuvo.Celestino>

Áreas: Lectura y Escritura

Grado: Todos los grados

Tamaño en GB: 0,15

Offline

SO: Android



App



Centro de Relevo

Permite ayudar a la población sorda para comunicarse en casos de urgencia, pedir citas médicas o comunicarse con otras personas.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.app.relevo&hl=es-419>

Áreas:

Grado: Población Sorda

Tamaño en GB: 0,016

Offline / Online

SO: Android



App



Chromville Science

Chromville Science fusiona tecnología, arte y las ocho Inteligencias Múltiples para promover el desarrollo de la creatividad de los niños, así como su motivación por el aprendizaje continuo según sus necesidades y preferencias.

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.imascono.ChromvilleScience&hl=es_VE

Áreas: Todas las materias

Grado: Secundaria

Tamaño en GB: 0,053

Offline

SO: Android 4.0 +



App



Cómo Dibujar - Clases Fáciles

Aplicación para aprender a dibujar y desarrollo de motricidad

<https://apkpure.com/es/how-to-draw-easy-lessons/com.artelplus.how-todraw/download?from=details>

Áreas: Artes

Grado: Todos los grados

Tamaño en GB: 0,02911

Offline

SO: Android



App



Convertidor de unidades Instalado

"El recurso permite hacer conversión de unidades de diversas magnitudes, como "consumo de combustible" o "tasa de transferencia de datos"; "Tasa de cambio (monedas)"; o matemática, como ángulos, fracciones, sistemas de numeración (Binario, hexadecimal...)"

https://play.google.com/store/apps/details?id=kr.sira.unit&hl=es_CO

Áreas: Matemáticas

Grado: Ciclo 2 - Ciclo 5

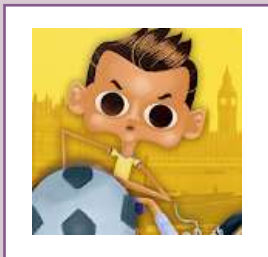
Tamaño en GB: 0,01162

Offline

SO: Android



App



El delantero derecho Instalado

Esta divertida aventura se basa en el cuento "El delantero derecho" del escritor Memo Ángel y hace parte de la serie el Cuentico Amarillo de la Fiesta del Libro de Medellín. Con ilustraciones originales del historietista colombiano Joni B, esta versión pone al dúo de detectives más famoso del mundo en el corazón de Medellín.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.manuvo.delantero>

Áreas: Lectura y Escritura

Grado: Literatura para secundaria y media (grados 6 - 11)

Tamaño en GB: 0,0871

Offline

SO: Android



App



Fábrica de postales

Manuscrito de viajero del siglo XIX con más de 450 láminas que registran recorridos por Colombia. Esta aplicación propone múltiples posibilidades de creación de postales, jugando con recortes de paisajes, objetos, personas, plantas y animales, tomados de ilustraciones originales del diario Impresiones de un viaje a América, del viajero español José María Gutiérrez de Alba, quien recorrió Colombia en el siglo XIX

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.quatio.ManuvoPostal>

Áreas: Lectura y Escritura

Grado: Informativos para educación media y superior (Grados 10 a 11)

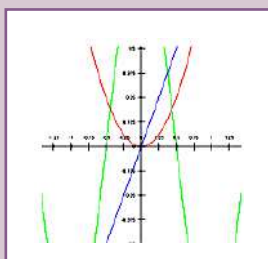
Tamaño en GB: 0,08458

Offline

SO: Android



App



Grapher

El recurso permite la creación de gráficas de barras, de línea y de torta, con la posibilidad de combinar datos, barras y líneas. Permite salvar y crear una biblioteca, exportar

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.opticron.grapher&hl=es_CO

Áreas: Matemáticas

Grado: Ciclo 2

Tamaño en GB: 0,00273

Offline

SO: Android



App



https://play.google.com/store/apps/details?id=nl.wissapp.timestables&hl=es_CO

Juego de tablas

Juego de tablas es una aplicación dirigida a estudiantes que están iniciando el aprendizaje de las tablas de multiplicar o requieren reforzar su conocimiento en multiplicación. Para ello, ofrece ejercicios interactivos con las tablas de multiplicar desde la del 1 hasta la 12.

Áreas: Matemáticas

Grado: 3 - 5

Tamaño en GB: 0,022

Offline

SO: Android 4.0 +



App



<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.tellmewow.senior.palabra.correcta&hl=es>

La palabra perfecta

Es una aplicación para practicar y aprender español dirigido a aquellos que ya dominen la lengua y quieran comprobar su conocimiento en ortografía y gramática, el juego consiste en completar la frase propuesta eligiendo una de las palabras que se presentan entre diferentes opciones

Áreas: Lenguaje

Grado: Todos los grados

Tamaño en GB: 0,022

Offline

SO: Android 4.1 +



App



<https://apkpure.com/es/learn-english-with-johnny-grammar-s-word-challenge/com.ubl.spellmaster/download?from=details>

LearnEnglish Kids: Playtime

Fortalecimiento de inglés en lectura, escritura y oralidad

Áreas: Inglés

Grado: Primaria

Tamaño en GB: 0,018

Offline

SO: Android



App



Math Grapher 3D

Grafica la función en plano cartesiano, tiene herramienta zoom y pueden ubicarse varias funciones al tiempo, guardar y cargar

https://play.google.com/store/apps/details?id=org.freegeosurface-plot&hl=es_CO

Áreas: Matemáticas

Grado: Ciclo 3 - Ciclo 4

Tamaño en GB: 0,000676

Offline

SO: Android



App



Microsoft Teams

La secretaria de Educación a puesto a disposición microsoft teams, espacio de trabajo basado en chat de Office 365 diseñado para mejorar la comunicación y colaboración de los equipos de trabajo de las empresas, reforzando las funciones colaborativas de la plataforma en la nube, Office 365

<https://teams.microsoft.com/>

Áreas: Todas las materias

Grado: Todos los grados

Tamaño en GB: 0,096

Offline

SO: Android-Windows



App



Office 365

Paquete de programas informáticas que contiene el Excel, Word, Power Point, Outlook y Acces. El Office se descarga desde una cuenta de correo oficial SED.

<https://portal.office.com/>

Áreas: Todas las materias

Grado: Todos los grados

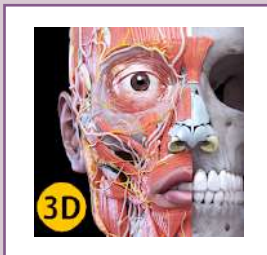
Tamaño en GB: 0,4

Offline/Online

SO: Android-Windows



App



Órganos 3D (anatomía)

“El recurso es un libro digitalizado, muy completo, que describe completamente el sistema osteomuscular: Huesos, músculos, articulaciones”

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.catfishanimationstudio.MuscularSystemLite&hl=es_CO

Áreas: Ciencias Naturales

Grado: Ciclo 2- Ciclo 3

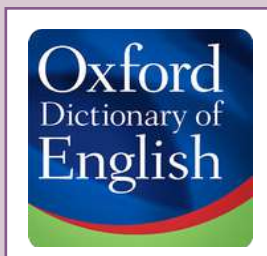
Tamaño en GB: 0,08034

Offline

SO: Android



App



Oxford Dictionary of English (XAPK)

Diccionario completo en inglés y español con ilustraciones a todo color

<https://apkpure.com/es/oxford-dictionary-of-english-free/com.mobisystems.msdict.embedded.wireless.oxford.dictionaryofenglish/download?-from=details>

Áreas: Todas las materias

Grado: Todos los grados

Tamaño en GB: 0,106

Offline

SO: Android



App



PSU de Matemática

El recurso permite responder tests de 10 preguntas de selección múltiple con única respuesta, escogidas de un banco de 70. Las preguntas cubren todas las líneas de nivel de dificultad y pensamiento matemático y tienen variado

https://play.google.com/store/apps/details?id=appinventor.ai_huaylla7.psu_matematica&hl=es_CO

Áreas: Matemáticas

Grado: Ciclo 2 - Ciclo 5

Tamaño en GB: 0,01691

Offline

SO: Android



App



Quiver

La aplicación permite descargar patrones gratuitos, que al colorearlos y ponerlos bajo el lente de la aplicación cobran vida. es muy recomendada trabajar con niños de grados elementales y hasta primero de primaria

<https://apkpure.com/es/quiver-3d-coloring-app/com.puteko.colarmix>

Áreas: Pre-escolar

Grado: Pre-escolar

Tamaño en GB: 0,253

Offline

SO: Android



App



Reader Pro

Aplicación para lectura rápida y desarrollo mental

<https://apkpure.com/es/readerpro-speed-reading-and-brain-development/com.Store.ReaderPro/download?from=details>

Áreas: Lenguaje

Grado: 4° a 11°

Tamaño en GB: 0,11

Offline

SO: Android



App



Refraction

El recurso es un juego en el cual se aplica el conocimiento básico de dos propiedades de las ondas: Reflexión y refracción.

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.textualindices.refraction&hl=es_CO

Áreas: Ciencias Naturales

Grado: Ciclo 5

Tamaño en GB: 0,01064

Offline

SO: Android



App



SHAREit

SHAREit, el programa que realiza trasladas de archivos multiplataformas con gran velocidad, compartir archivos de todo tipo, en cualquier sitio, a cualquier hora y 200 veces más rápido que el Bluetooth.

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.lenovo.anyshare.gps&hl=es_CO

Áreas: Tecnología

Grado: Todos los grados

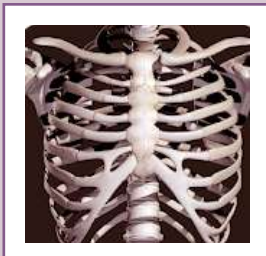
Tamaño en GB: 0,059

Offline

SO: Android 4.1 +



App



Sistema Oseo en 3D (Anatomia)

El recurso muestra el esqueleto humano, por secciones, identificando en cada hueso su nombre, ubicación y función.

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.androiddeveloper.mx.blogspot.bones3d&hl=es_CO

Áreas: Ciencias Naturales

Grado: Ciclo 2- Ciclo 3

Tamaño en GB: 0,07871

Offline

SO: Android



App



Space 4D

Permite ver en 4d el sistema solar, los planetas, la luna y observar algunas actividades que se realizan en el espacio

<https://apkpure.com/es/space-4d/com.OctagonStudio.SolarSys/download?from=details>

Áreas: Ciencias Sociales

Grado: 5°, 6° y 7°

Tamaño en GB: 0,172

Offline

SO: Android



App



Tabla Periódica 2020 - Química

El recurso es una tabla periódica muy completa, con una herramienta de búsqueda que facilita encontrar los datos por elemento, y algunas preguntas en forma de quiz. También tiene acceso al artículo wikipedia de cada elemento y a videos en los que se habla de algunos términos químicos a un nivel de complejidad muy bajo, ideal para el primer acercamiento a ese tema

https://play.google.com/store/apps/details?id=mendeleev.redlime&hl=es_CO

Áreas: Ciencias Naturales

Grado: Ciclo 4- Ciclo 5

Tamaño en GB: 0,00958

Offline

SO: Android



App



Tap Tap See

Basta con tomar una foto para que la aplicación nos describa el objeto fotografiado. Esta aplicación combina sistemas automáticos de reconocimiento de imagen con la ayuda de personas reales que interpretan las imágenes. Puede servir, por ejemplo, para saber qué hay en una habitación en la que no se ha estado nunca antes, averiguar de qué color es una prenda de ropa o poder distinguir un paquete de café normal del descafeinado.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.msearcher.taptapsee.android>

Áreas: Lectura y Escritura

Grado: Población Ciega

Tamaño en GB: 0,005

Offline

SO: Android



App



Ta-tum

Estudiantes de primaria y secundaria se convierten en detectives literarios para rescatar a los personajes que, misteriosamente han escapado de sus libros

<https://apkpure.com/es/ta-tum/com.oc.booklibrary>

Áreas: Lenguaje

Grado: Básica primaria y secundaria

Tamaño en GB: 0,227

Offline

SO: Android



App



<https://teprotejo.org/>

Te protejo

Es una línea de denuncia virtual y anónima para la protección de la infancia y la adolescencia en Colombia.

Áreas: Todas las materias

Grado: Todos los grados

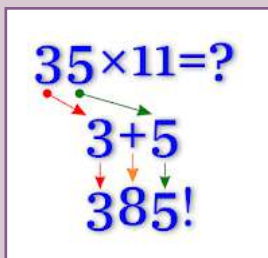
Tamaño en GB: 0,01297

Online

SO: Android-Windows



App



https://play.google.com/store/apps/details?id=example.matharithmetic&hl=es_CO

Trucos de Matemáticas

El recurso muestra algunas maneras de hacer multiplicaciones y divisiones rápidamente, mediante el uso de reglas nemotécnicas y estimaciones

Áreas: Matemáticas

Grado: Ciclo 2 - Ciclo 3

Tamaño en GB: 0,01533

Offline

SO: Android



App



https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ubisoft.adventure.valiant_hearts_ggtv

Valiant Hearts: The Great War Instalado

Valiant Hearts: The Great War es un videojuego de lógica y aventura desarrollado por Ubisoft Montpellier y publicado por Ubisoft. Inspirado en cartas y hechos ocurridos durante la Primera Guerra Mundial.

Áreas: Lectura y Escritura

Grado: Literatura para secundaria y media (grados 6 - 11)

Tamaño en GB: 0,602

Offline

SO: Android



App



Virtual Families 2

Identificar la evolución de la tierra y origen de la vida, eras geológicas, cambios y adaptaciones, paleontología y la extracción de combustible fósiles.

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.ldw.virtualfamilies2&hl=es_CO

Áreas: Ciencias Sociales

Grado: Ciclo 1 -Ciclo 5

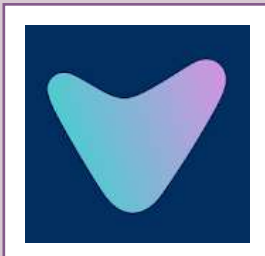
Tamaño en GB: 0,08504

Offline

SO: Android-Windows



App



Visualfy

Visualfy ofrece una solución tecnológica llamada DSS (Deaf Smart Space) que reconoce los sonidos de cada estancia de tu casa. Por ejemplo, si ha terminado el programa de la lavadora, la aplicación permite que recibas un aviso a través del dispositivo que tu elijas. Además, si se produce algún incidente, la app también te lo anunciará.

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.fusiodarts.visualfy.lite&hl=es_CO

Áreas: Población Sorda

Grado: Población Sorda

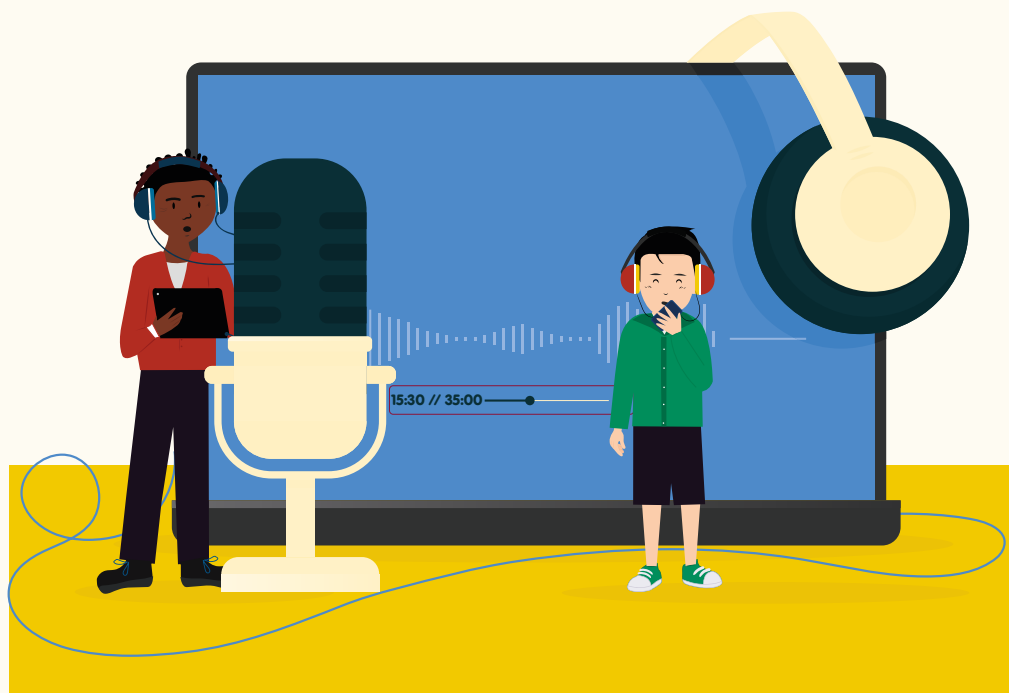
Tamaño en GB: 0,3


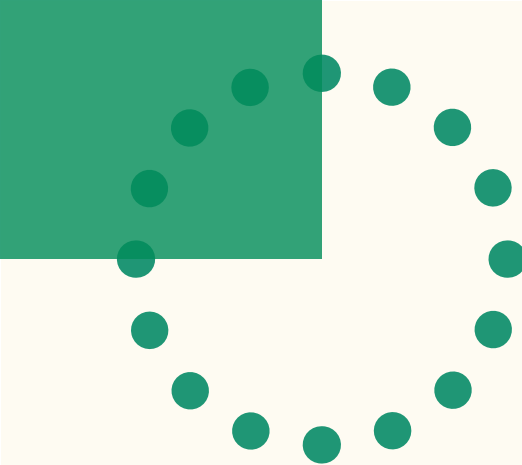
Offline / Online

SO: Android



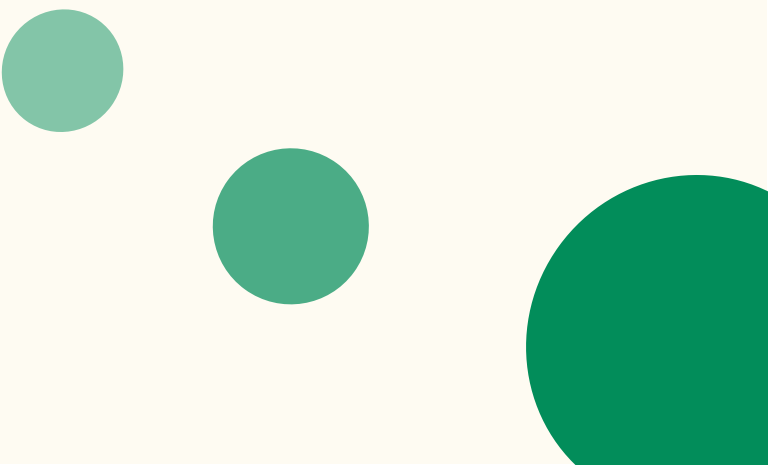
Contenidos multimediales



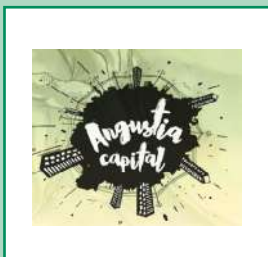


Son elementos de información secuenciados principalmente de forma asincrónica que articulan e integran múltiples formatos (textuales, sonoros, visuales y audiovisuales); su potencialidad reside en las posibilidades de interacción que ofrecen a través de, por ejemplo, juegos, videos, animaciones, podcast, etc.

Ventajas:

- Transmiten información a través de contenidos claros, atractivos e intuitivos.
 - Posibilitan el aprendizaje de manera individual o grupal.
 - Ayudan a mantener una continua actividad intelectual en el estudiante.
 - La información alojada en los contenidos se encuentra disponible las 24 horas del día.
- 

Multimediales



Angustia Capital

Cómic interactivo sobre la ciudad capital, encontrando diferentes narrativas y personajes.

<http://www.angustiacapital.com/>

Áreas: Competencias Ciudadanas

Grado: 7° a 8°

Tamaño en GB: 1,08

Online

SO: WIN 32/64/MAC



Multimediales



Choromandó

Libro interactivo que recrea un mito indígena Embera del Pacífico colombiano adaptado por el escritor Celso Román. El texto y las actividades narra la desaparición del agua en el territorio.

<http://choromando.com/>

Áreas: Lenguaje

Grado: 1° a 5°

Tamaño en GB: 1,44

Offline / Online

SO: Android y Windows



Multimediales



Cuentazos con efectazos

Serie animada, dirigida a la primera infancia.

<https://bancodecontenidos.mincultura.gov.co/AppSeries/RecursosSeries/?idSerie=10103>

Áreas: Lenguaje

Grado: Preescolar a 3°

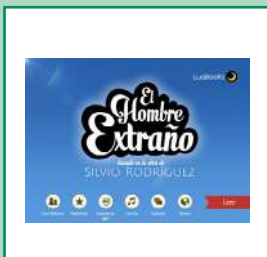
Tamaño en GB: 0,001

Offline

SO: Android y Windows



Multimediales



El Hombre extraño

Libro transmedia; interactivo, musical y animado, basado en una canción del cantautor Silvio Rodríguez. Este contenido, permite explorar y reflexionar sobre la sensibilidad, las emociones y la expresión de sentimientos.

<https://bancodecontenidos.mincultura.gov.co/FichaDocumental/?id=9779>

Áreas: Lenguaje

Grado: 5° a 11°

Tamaño en GB: 0,0865

Offline

SO: Windows



Multimediales



El llamado de Inti

Libro interactivo para acercarse al maravilloso mundo de los Quillasingas, en el Resguardo Refugio del Sol (Nariño), descubriendo saberes sagrados y un mensaje universal: la importancia de conservar y amar el lugar en el que vivimos.

<https://www.elllamadodeinti.co/>

Áreas: Lenguaje

Grado: Preescolar a 4°

Tamaño en GB: 3,33

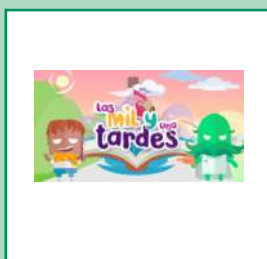
Offline / Online

SO: Windows / Apple / Android 4.1 y versiones superiores



Requiere aplicación para abrir

Multimediales



Las mil y una tardes

Serie animada que cuenta la historia de grandes relatos de la literatura universal

<https://bancodecontenidos.mincultura.gov.co/AppSeries/RecursosSeries/?idSerie=10101>

Áreas: Lenguaje

Grado: 8° a 11°

Tamaño en GB: 0,001

Offline

SO: Android y Windows



Multimediales



Leer es mi cuento Plan Nacional de Lectura

Colección de cuentos del plan nacional de lectura.

Áreas: Lenguaje

Grado: Todos los grados

Tamaño en GB: 7,4

Offline

SO: Android y Windows



Multimediales



Nestlé unidos docente

Serie animada y cartilla educativa para docentes con actividades para abordar temas nutricionales con los estudiantes.

Áreas: Gestión Aula

Grado: Todos los grados

Tamaño en GB: 0,716

Offline

SO: Android y Windows



<https://www.unidosporninos saludables.com.co/>

Multimediales



Nestlé unidos estudiante

Serie animada y cartilla educativa con recomendaciones nutricionales para niños y jóvenes

Áreas: Todas las materias

Grado: Todos los grados

Tamaño en GB: 0,12

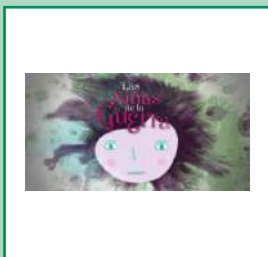
Offline

SO: Android y Windows



<https://www.unidosporninos saludables.com.co/>

Multimediales



Serie Niñas de la guerra

Serie animada para reflexionar sobre conflicto colombiano.

<https://bancodecontenidos.mincultura.gov.co/AppSeries/RecursosSeries/?idSerie=10102>

Áreas: Competencias Ciudadanas

Grado: 8º a 11º

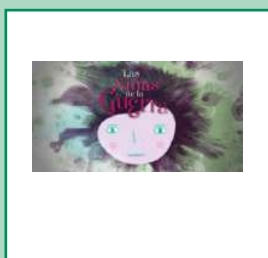
Tamaño en GB: 2,24

Offline

SO: Windows



Multimediales



Tutoriales Office

Tutoriales para docentes de herramientas de Microsoft

Áreas: Gestión Aula

Grado: Todos los grados

Tamaño en GB: 0,0637

Offline

SO: Windows



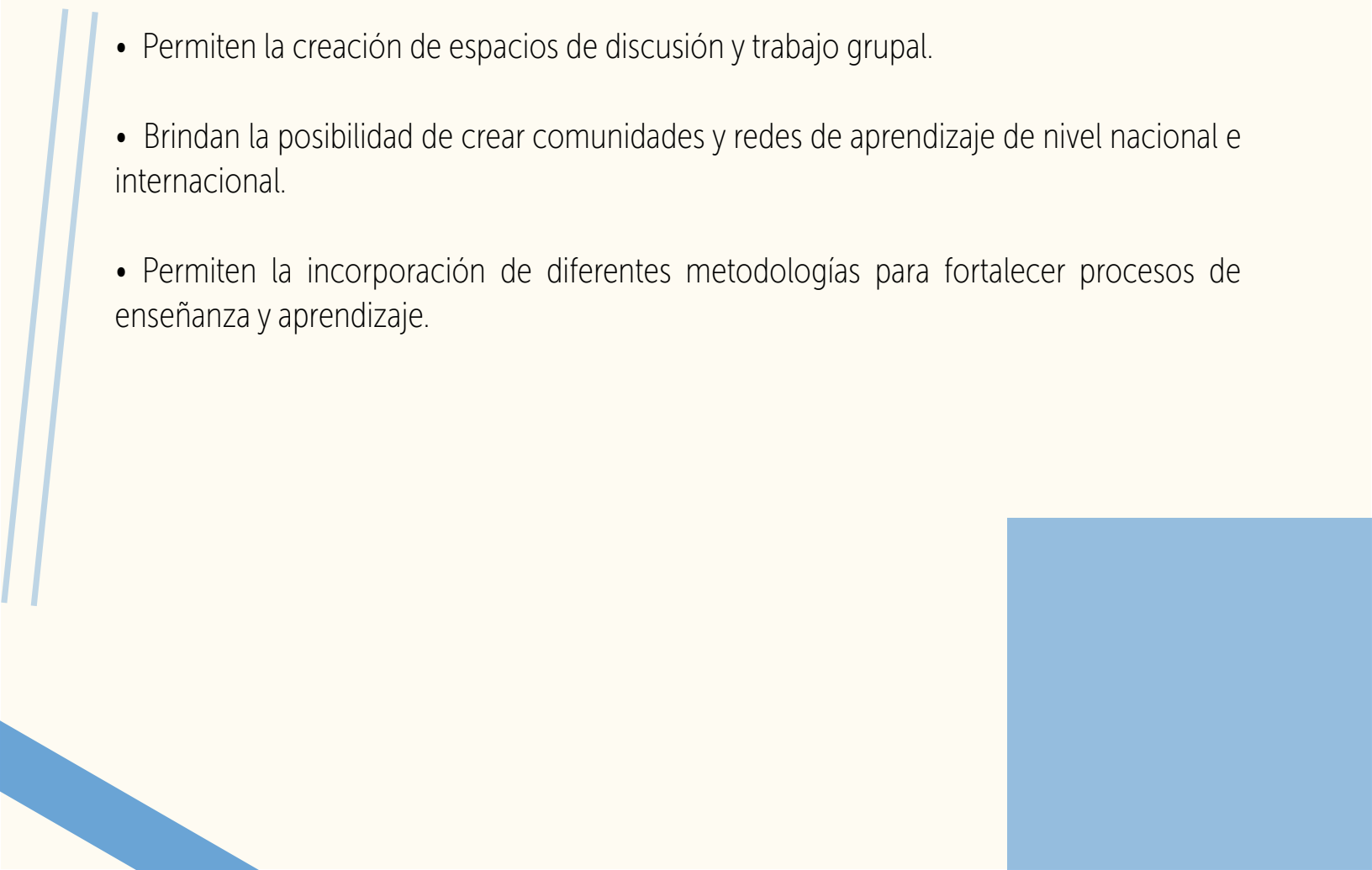
Plataformas educativas





Son sitios web, portales o ciber sitios, creados con la finalidad de almacenar información y herramientas de tipo educativo para fortalecer los procesos de enseñanza y aprendizaje.

Ventajas:

- No se requiere descargar e instalar ningún tipo de software pues su acceso se da a través de la web.
 - Permiten la creación de espacios de discusión y trabajo grupal.
 - Brindan la posibilidad de crear comunidades y redes de aprendizaje de nivel nacional e internacional.
 - Permiten la incorporación de diferentes metodologías para fortalecer procesos de enseñanza y aprendizaje.
- 

Plataforma

1000 Palabras



Una app que contiene cientos de sopas de letras en las que tendremos que encontrar ciertas palabras, algunas de ellas relacionadas según temas tales como frutas, animales, el cuerpo humano, transporte... tanto en inglés como en español, el objetivo de 1000 Words es aprender nuevo vocabulario y, por ello, puede ser una app muy interesante para utilizar en los primeros cursos de Primaria.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.quarzo.wordsfind>

Áreas:

Grado: Todos los grados

Tamaño en GB: 0,095

Offline / Online

SO: Android



Plataforma

Be My Eyes



Preste sus ojos a una persona invidente por vídeo en directo o sea asistido por una comunidad de usuarios videntes.

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.bemyeyes.bemyeyes&hl=es_CO

Áreas:

Grado: Población Vidente

Tamaño en GB: 0,02

Offline / Online

SO: Android



Plataforma

Colombia Bilingüe English Way to Go



Programa de bilingüismo para los grados de 6° a 8°

<http://aprende.colombiaaprende.edu.co/colombiabilingue/94010>

Áreas: Lenguaje

Grado: 6° a 8°

Tamaño en GB: 4

Offline / Online

SO: Android y Windows



Plataforma



Colombia Bilingüe English Please

Programa de bilingüismo para los grados de 9° a 11°

<http://aprende.colombiaaprende.edu.co/colombiabilingue/88205>

Áreas: Lenguaje

Grado: 9° a 11°

Tamaño en GB: 2,37

Offline / Online

SO: Android y Windows



Plataforma



Comunicador táctil Once

Se trata de una aplicación para teléfonos móviles smartphones y tablets que permite la comunicación presencial entre las personas sordociegas usuarias de estos dispositivos y sus interlocutores, a través del intercambio de información escrita y accesible.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=es.once.comtactil&hl=es-419>

Áreas:

Grado: Población Sordo-Ciega

Tamaño en GB: 0,002

Offline / Online

SO: Android



Plataforma



Contenidos para Aprender

Recursos educativos de matemáticas, lenguaje y ciencias para todos los grados.

<https://aprende.colombiaaprende.edu.co/sites/default/files/naspublic/ContenidosAprender/index.html>

Áreas: Todas las materias

Grado: Todos los Grados

Tamaño en GB: 124

Offline / Online

SO: Android y Windows



Plataforma



Edmodo

Plataforma virtual de comunicación entre estudiantes y docentes para compartir mensajes, archivos y enlaces, proponer tareas y actividades y gestionarlas.

<https://www.edmodo.com/?language=es>

Áreas: Gestión Aula

Grado: Todos los grados

Tamaño en GB: 0,001

Online

SO: Android y Windows



Plataforma



En TIC confío

Plataforma que enseña a usar las nuevas tecnologías e internet de forma responsable, al tiempo que previene a los usuarios sobre sus posibles riesgos.

<https://www.enticconfio.gov.co/>

Áreas: Competencias Ciudadanas

Grado: 6º a 11º

Tamaño en GB: 0,001

Online

SO: Android y Windows



Plataforma



Experimenta y aprende en casa

Cuaderno de experimentos distribuidos por contenidos curriculares con enlaces a vídeos youtube.

<http://www3.gobiernodecanarias.org/medusa/ecoescuela/recursosdigitales/2020/04/16/experimenta-y-aprende-en-casa/>

Áreas: Ciencia

Grado: Todos los grados

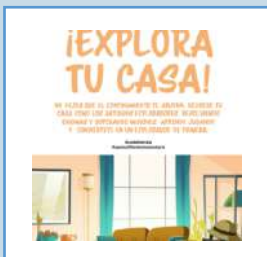
Tamaño en GB: 0,018

Offline / Online

SO: Android



Plataforma



Explora tu casa

"¡Explora tu casa! propone a los niños explorar su casa como los antiguos exploradores, afrontando y superando misiones muy diferentes que les permitirán aprender jugando (al menos esa es la intención). Y jugando, cumpliendo misiones, irán acumulando los puntos necesarios para convertirse en un SÚPER-MEGA-HÍPER-EXPLORADOR."

<http://www3.gobiernodecanarias.org/medusa/ecoescuela/recursosdigitales/2020/04/20/explora-tu-casa-un-cuaderno-con-misiones-y-enigmas-para-hacer-con-ninos-durante-el-confinamiento/>

Áreas: Ciencia

Grado: Todos los grados

Tamaño en GB: 0,001

Offline / Online

SO: Android



Plataforma



Heroes

Plataforma del programa ondas de Colciencias para incentivar los semilleros de investigación en las instituciones educativas.

<http://www.heroesondas.gov.co/>

Áreas: Todas las materias

Grado: 9° a 11°

Tamaño en GB: 0,001

Online

SO: Android y Windows



Plataforma



KNFB Reader

Basta con sacar una foto a un texto impreso y la aplicación lo lee en voz alta. Se puede configurar para leer distintos tipos de documento y es capaz de orientar al usuario mediante comandos de voz y vibraciones para que sea capaz de colocar la cámara la posición correcta al capturar el documento.

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.sensotec.knfbreader&hl=es_CO

Áreas: Lectura y Escritura

Grado: Población Ciega

Tamaño en GB: 0,1

Online

SO: Android



Plataforma



M.A.R.S., Misión para aprender repasando con SM

Este espacio ofrece acceso ilimitado a diversas aplicaciones que se adaptan a la edad del estudiante o el área académica a reforzar con juegos y distintos tipos de actividades. Entre ellas se encuentra el plan 'Apprender Repasando' con más de 7.000 actividades de refuerzo y repaso de ciencias o el 'Plan STEM' con el que los estudiantes pueden experimentar, jugar y entender mejor las materias STEM gracias a la realidad aumentada y a las animaciones 3D.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.apprendersm.marss-m&hl=es>

Áreas:

Grado: Todos los grados

Tamaño en GB: 0,12

Offline / Online

SO: Android



Plataforma



Maguare

Plataforma interactiva con juegos y actividades artísticas y culturales que propone espacios de creación para niños.

<https://maguare.gov.co/>

Áreas: Lenguaje

Grado: Preescolar a 3º

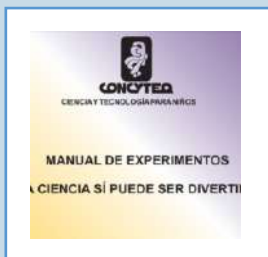
Tamaño en GB: 1,53

Offline / Online

SO: Android y Windows



Plataforma



Manual de experimentos "La ciencia sí puede ser divertida"

Experimentos sencillos para alumnado de primaria que se pueden realizar en casa.

<http://www3.gobiernodecanarias.org/medusa/ecoescuela/recursosdigitales/2020/04/17/manual-de-experimentos-la-ciencia-si-puede-ser-divertida/>

Áreas: Ciencia

Grado: Todos los grados

Tamaño en GB: 0,059

Offline / Online

SO: Android



Plataforma



Manual de experimentos para preescolar

Manual con 12 experimentos para niños que pueden realizarse en casa con la familia o en la escuela, con la finalidad de promover el desarrollo de habilidades de pensamiento científico.

<http://www3.gobiernodecanarias.org/medusa/ecoescuela/recursosdigitales/2020/04/17/manual-de-experimentos-para-preescolar/>

Áreas: Ciencia

Grado: Todos los grados

Tamaño en GB: 0,148

Offline / Online

SO: Android



Plataforma



Mi Señal

Plataforma educativa para niños y jóvenes, donde podrán encontrar series animadas, juegos y actividades para fortalecer sus aprendizajes.

<https://www.misenal.tv/>

Áreas: Todas las materias

Grado: Todos los grados

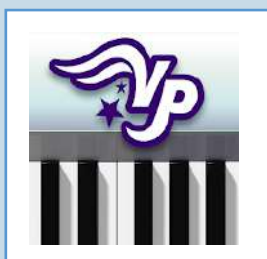
Tamaño en GB: 0,001

Online

SO: Windows



Plataforma



Piano Digital - Win

Herramienta que permite el desarrollo musical a través del piano

<http://www.viajerosdelpentagrama.gov.co/videojuego-piano.php>

Áreas: Música

Grado: Todos los grados

Tamaño en GB: 0,178

Offline / Online

SO: Android y Windows



Plataforma



Colombia Aprende IUNGO

Es una plataforma de aprendizaje activo que enseña los conceptos básicos de la programación.

https://juegos.iungo.club/users/sign_in

Áreas: Tecnología

Grado: 1° a 5°

Tamaño en GB: 0,001

Offline / Online

SO: Windows



Plataforma



Pretralex

Petralex se define como una aplicación de audífono completamente funcional. Esta app convierte tus auriculares en un aparato auditivo artificial que funciona por los mismos principios de los dispositivos portables habituales.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.it4you.petralex>

Áreas:

Grado: Población Sorda

Tamaño en GB: 0,03

Offline / Online

SO: Android



Plataforma



Prueba T

"Es una plataforma virtual cuyo objetivo es brindar de manera gratuita, experiencias de aprendizaje a docentes, estudiantes y padres de familia, con el fin de fortalecer conocimientos y habilidades indispensables para aprender a lo largo de la vida."

<https://pruebat.org/>

Áreas: Todas las materias

Grado: 6° a 11°

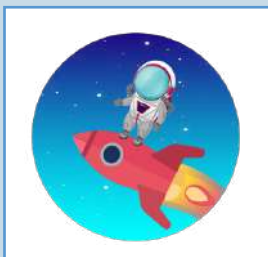
Tamaño en GB: 0,001

Online

SO: Android y Windows



Plataforma



Recursos docentes e iniciativas gobierno

Recursos educativos de matemáticas, lenguaje y ciencias para todos los grados.

<http://contenidoseducativos.cpe.gov.co/#/docentes>

Áreas: Todas las materias

Grado: Todos los Grados

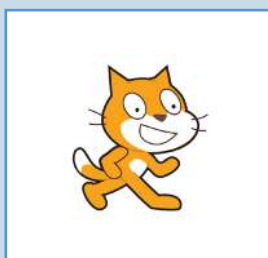
Tamaño en GB: 110

Offline / Online

SO: Android y Windows



Plataforma



Scratch

Plataforma de programación para crear historias interactivas, juegos y animaciones.

<https://scratch.mit.edu/download>

Áreas: Tecnología

Grado: 6º a 11º

Tamaño en GB: 0,253

Offline

SO: Android y Windows



Plataforma



TakTakTak

Es una plataforma que contiene videojuegos como herramientas didácticas para aprender sobre matemáticas, lenguaje, artes, ética, ciencias, entre otras áreas.

<https://taktaktak.com/>

Áreas: Todas las materias

Grado: 1º a 5º

Tamaño en GB: 0,001

Online

SO: Android y Windows



Plataforma



Todo es ciencia

Plataforma de Colciencias para aprender de manera creativa ciencia, tecnología e innovación. Es un página que contienen material multimedia y actividades para los estudiantes.

<http://todoesciencia.minciencias.gov.co/>

Áreas: Todas las materias

Grado: Todos los Grados

Tamaño en GB: 0,001

Online

SO: Android y Windows



Plataforma



Viajeros del Pentagrama Año 1 y 2

Plataforma para la formación musical en el aula de clase, contiene videojuegos interactivos para estudiantes y actividades para compartir en familia.

<http://www.viajerosdelpentagrama.gov.co/>

Áreas: Música

Grado: Preescolar a 3º

Tamaño en GB: 7,86


Offline / Online

SO: Android y Windows




Software educativo





Hace referencia a un programa o a un conjunto de programas de cómputo, creados con la finalidad específica de ser utilizados como medio didáctico, es decir, para facilitar los procesos de enseñanza y de aprendizaje.

Ventajas:

- Su diseño facilita su manejo a través de equipos de cómputo.
 - Son diseñados para desarrollar una tarea específica.
 - Fortalecen el pensamiento computacional.
 - Favorecen tipos de aprendizaje, tanto individuales como grupales.
- 

Software



Gcompris

GCompris es un software educativo con diferentes actividades para niños entre 2 y 10 años. Algunas actividades son como videojuegos, pero siempre educativas. Entre otros, permite aprender y practicar cálculos y texto, así como iniciarse en el manejo de una computadora.

<https://gcompris.net/index-es.html>

Áreas: Tecnología

Grado: Primaria

Tamaño en GB: 0,101

Offline / Online

SO: Windows 7, 8 o 10 con OpenGL 2.



Software



Kodu Game Lab

Herramienta para crear mundos y videojuegos en 3D que permiten la introducción de la programación.

<https://www.kodugamelab.com/>

Áreas: Tecnología

Grado: 5° a 11°

Tamaño en GB: 0,304

Offline

SO: Windows



Software



TupiTube Desk

Software para crear y exportar animaciones en 2D usando diferentes técnicas (como cuadro a cuadro, animación por recortes, stop motion y rotoscopia).

<https://www.maefloresta.com/es/>

Áreas: Tecnología

Grado: 5° a 11°

Tamaño en GB: 0,131

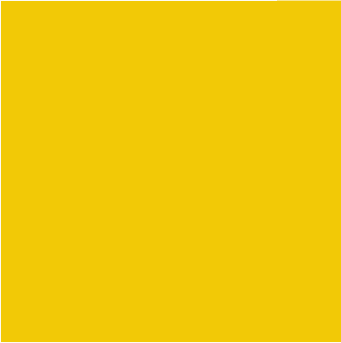
Offline / Online

SO: Windows



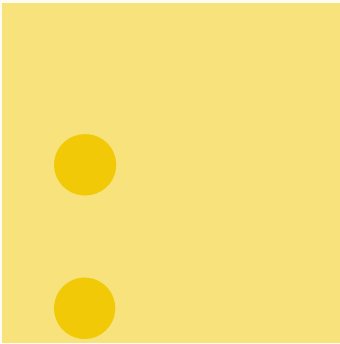
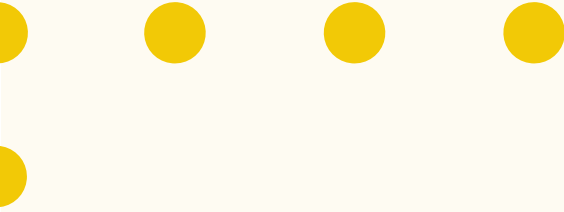


Videojuegos educativos

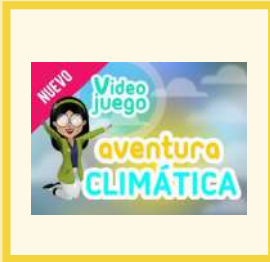


Son programas de computadora que combinan la lúdica y temas teórico-prácticos de contenidos educativos de cualquier área del conocimiento como estrategia de enseñanza y aprendizaje. Los videojuegos educativos utilizan la simulación de aspectos de la realidad para realizar procesos de inmersión interactiva con los jugadores, entrenando determinadas habilidades y afianzando la comprensión de procesos complejos.

Ventajas:

- Favorecen el pensamiento crítico.
 - Reducen la presión frente a la forma de enfrentar aciertos y desaciertos en el desarrollo de actividades.
 - Invitan a una participación activa del jugador y fomentan el trabajo en equipo.
 - Desarrollan creatividad, competencia intelectual, fortaleza emocional y estabilidad personal.
 - Estimulan la atención y la memoria visual.
 - Favorecen la adquisición de competencias digitales.
- 
- 

Videojuego



Aventura climática

Videojuego para aprender sobre el cambio climático y salvar la ciudad.

<http://www.minambiente.gov.co/index.php/herramientas-de-educacion-innovacion-y-planificacion-territorial/video-juego-interactivo-de-adaptacion-aventura-climatica#videojuego>

Áreas: Medio Ambiente

Grado: 4° a 7°

Tamaño en GB: 0,72

Offline / Online

SO: Android y Windows



Videojuego



Cris Tales

Videojuego sobre el tiempo (pasado, presente y futuro) que busca incentivar la preservación de lugares históricos y culturales que hacen parte del patrimonio nacional.

<https://bancodecontenidos.mincultura.gov.co/FichaDocumental/?id=9777>

Áreas: Medio Ambiente

Grado: 1° a 3°

Tamaño en GB: 2,45

Offline

SO: Windows



Videojuego



Gimnasio del saber

Videojuego para aprender matemáticas y lenguaje a través de retos para grados de 2° a 11°.

<http://aprende.colombiaaprende.edu.co/concursovideojuego/inicio>

Áreas: Todas las materias

Grado: 2° a 11°

Tamaño en GB: 1,91

Offline

SO: Android y Windows



Videojuego



La aventura en la ciudad

Videojuego con retos que refuerza el proceso de aprendizaje lecto-escritor y competencias ciudadanas.

<https://umanuelabeltran.wixsite.com/laaventuraenlaciudad/a-jugar>

Áreas: Competencias Ciudadanas

Grado: Preescolar a 4°

Tamaño en GB: 1,41

Offline

SO: Windows 7, Windows 8, Windows 10



Videojuego



Mi Colombia 2050

Videojuego sobre el impacto ambiental, contiene misiones para reducir las emisiones de gases de efecto invernadero.

<https://calculadora2050.minambiente.gov.co/es/version-juego>

Áreas: Medio Ambiente

Grado: 4° a 7°

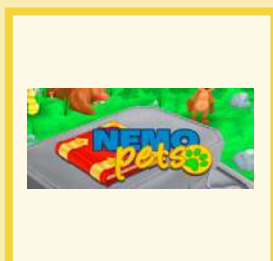
Tamaño en GB: 0,212

Offline / Online

SO: Android y Windows



Videojuego



Nemopets PC

Videojuego que busca la implementación del método multisensorial para el desarrollo del proceso de lectoescritura en niños.

<https://bancodecontenidos.mincultura.gov.co/FichaDocumental/?id=11929>

Áreas: Lenguaje

Grado: Preescolar a 3°

Tamaño en GB: 0,216

Offline

SO: Android y Windows



Videojuego



Reconstrucción la guerra no es un juego

Es un videojuego que recrea diferentes historias para reflexionar y acercarse a la memoria del conflicto armado colombiano.

<http://www.reconstruccion.co/#overview>

Áreas: Competencias Ciudadanas

Grado: 10° a 11°

Tamaño en GB: 0,42

Offline

SO: Android y Windows



Videojuego



Yaku, una aventura por el agua

Videojuego para aprender a preservar el agua y los ecosistemas.

<http://www.aventurayaku.com/>

Áreas: Medio Ambiente

Grado: 5° a 8°

Tamaño en GB: 0,0416

Offline / Online

SO: Android y Windows



Requiere actualización
Adobe air

Referencias

- ¿Qué es una aplicación o app y para qué sirve?. Consultado el 16/11/2020. Disponible en: <http://celularesmoviles1.blogspot.com/2012/05/las-aplicaciones-o-app-sonprogramas-que.html>
- Aplicación móvil educativa. Consultado el 16/11/2020. Disponible en: https://es.wikipedia.org/wiki/Aplicaci%C3%B3n_m%C3%B3vil_educativa
- Multimedia educativo, ventajas. Consultado el 16/11/2020. Disponible en: <https://sites.google.com/site/multimediaeducativofm/home/ventajas-y-desventajas>.
- Plataformas educativas. Consultado el 16/11/2020. Disponible en: <https://www.aula1.com/plataformas-educativas/>
- Introducción a los videojuegos educativos. Consultado el 16 -11- 2020. Disponible en: <https://amexvid.com/2019/04/25/introduccion-a-los-videojuegos-educativos/>
- El videojuego como herramienta educativa. Posibilidades y problemáticas acerca de los serious games. Consultado el 16 -11- 2020. Disponible en: <https://www.redalyc.org/pdf/688/68845366010.pdf>
- El software educativo. Consultado el 16 -11- 2020. Disponible en: https://sistemalms.fandom.com/es/wiki/Software_Educativo
- El software educativo. Consultado el 16 -11- 2020. Disponible en: http://www.dirin-fo.unsl.edu.ar/profesorado/INfyEduc/teorias/clasif_software_educativo_de_pere.pdf



saber
digital

INGRESA A:

www.redacademica.edu.co/estrategias/saber-digital